**Câu 1 :**

Kiểu Boolean trong JavaScript mô tả một trong hai giá trị: true (đúng) hoặc false (sai).

Thông thường, trong lập trình, ta sẽ cần một kiểu dữ liệu mà chỉ có thể là một trong hai giá trị, ví dụ như:

* YES / NO (CÓ / KHÔNG)
* ON / OFF (BẬT / TẮT)
* TRUE / FALSE (ĐÚNG / SAI)

Vì vậy, JavaScript có một kiểu dữ liệu gọi là Boolean. Giá trị của nó chỉ có thể là true hoặc false.

Ex : Boolean(10 > 9) -> true

Boolean ( 9 == 10 ) -> true

Boolean (“abc”) -> true

Boolean ( 9 === 10 ) -> false

**Câu 2 :**

Lưu đồ là một loại sơ đồ đại diện cho quy trình hoặc quy trình công việc. Lưu đồ cũng có thể được định nghĩa là biểu diễn sơ đồ của thuật toán, cách tiếp cận từng bước để giải quyết một nhiệm vụ.

Lưu đồ hiển thị các bước dưới dạng hộp với nhiều loại khác nhau và thứ tự của chúng bằng cách kết nối các hộp với mũi tên. Biểu diễn sơ đồ này minh họa một mô hình giải pháp cho một vấn đề nhất định. Sơ đồ khối được sử dụng trong việc phân tích, thiết kế, ghi chép hoặc quản lý một quy trình hoặc chương trình trong các lĩnh vực khác nhau.

